

## **IV TURNIEJ WIEDZY O JANIE PAWLE II**

**z okazji obchodów XVIII Dnia Papieskiego w Puławach**

**„Promieniowanie Ojcostwa”**

**05-21 października 2018 r.**

---

**Zadanie dofinansowano z budżetów: Województwa Lubelskiego Powiatu Puławskiego i Miasta Puławy**

---

### **Patronat honorowy:**

- *Dziekan Dekanatu Puławskiego ksiądz Piotr Trela*
- *Prezydent Miasta Puławy Janusz Grobel*
- *Starosta Puławski Witold Popiołek*
- *Wójt Gminy Puławy Krzysztof Brzeziński*
- *Przewodnicząca Rady Miasta Puławy Bożena Krygier*

### **Organizatorzy:**

*Stowarzyszenie „Rodzina”*  
*Urząd Marszałkowski*  
*Urząd Miasta Puławy*  
*Starostwo Powiatowe w Puławach*  
*Zespół Szkół Technicznych*  
*Puławski Ośrodek Kultury „Dom Chemika”*

Głównym celem konkursu jest aktywne włączenie dzieci, młodzieży i dorosłych z Puław i województwa lubelskiego w obchody XVIII Dnia Papieskiego pod hasłem: „Promieniowanie Ojcostwa”. Naszymi działaniami chcemy przedłużyć dziękczynienie za kanonizację i przybliżyć osobę naszego wielkiego rodaka. „Promieniowanie ojcostwa” – nawiązuje do tematu, który był bardzo bliski Janowi Pawłowi II, o którym mówił i pisał, kiedy był młodym księdzem, kiedy spotykał się ze studentami, kiedy z nimi wyjeżdżał. Cała idea „Promieniowania ojcostwa” najpełniej została wyłożona w 1991 roku podczas tak zwanej pielgrzymki przykazań Bożych w Kielcach, gdzie wygłosił kazanie na temat czwartego przykazań. Tam przedstawił swoje myśli o ojcostwie Boga i człowieka. W swojej nauce Ojciec Święty w sposób szczególny podkreślał rolę naszej ojcowizny i ojczyzny.

Temat ojcostwa, ojcowizny a także ojczyzny – tę triadę bardzo mocno podpowiadał nam Jan Paweł II w dziele „Pamięć i tożsamość” i to będzie motywem przewodnim tegorocznego Dnia Papieskiego.

### **Cele turnieju:**

- a) Rozwijanie postaw koleżeńskich i współpracy w grupie
- b) Utrwalanie wiedzy o Janie Pawle II i jego nauczaniu
- c) Budzenie postawy szacunku wobec postaci wielkiego Papieża – Polaka
- d) Pogłębienie wiary i kształtowanie chrześcijańskich postaw na podstawie nauki Jana Pawła II
- e) Ukazanie świętości życia Jana Pawła
- f) Pielęgnowanie pamięci o świętym Janie Pawle II

### **Tematyka turnieju:**

- a) Życiorys Świętego Jana Pawła II
- b) Pontyfikat Świętego Jana Pawła II

### **Zgłoszenie:**

Zgłoszenia do turnieju należy składać **do 4 października 2018 roku** w POK „Dom Chemika” u Pani Renaty Szczypy. Należy wypełnić dołączony formularz zgłoszeniowy.

### **Przebieg i szczegółowy regulamin konkursu:**

- a) Komisję konkursową powołuje Organizator
- b) Konkurs rozgrywany jest na zasadach turnieju
- c) Zawodnicy po naradzie udzielają wspólnej odpowiedzi i wspólnie wykonują też zadania pisemne
- d) W trakcie wykonywania zadań uczestnicy nie mogą korzystać z pomocy dydaktycznych i pomocy opiekuna
- e) Zadania i kryteria oceniania ustala Organizator przed konkursem
- f) Po wykonaniu zadania następuje ocena i przydzielenie punktów
- g) Po ogłoszeniu wyników, werdykt jury nie podlega odwołaniu.

Wręczenie nagród odbędzie się **14 października 2018 r.** w hali sportowej Zespołu Szkół Technicznych podczas Koncertu Laureatów.

### **Zasady uczestnictwa dla szkoły podstawowej:**

- a) Turniej przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych, klas V-VIII
- b) Każda szkoła może zgłosić do turnieju 3-osobowy zespół oraz 10-osobową reprezentację szkoły, która będzie dopingowała swoich zawodników

### **Termin i miejsce:**

Konkurs odbędzie się **11 października 2018 r.** o godz.10.00 w Szkole Podstawowej nr 11, ul. Legionu Puławskiego 8

### **Przebieg turnieju dla szkoły podstawowej:**

#### **Zasady ogólne**

1. Do turnieju przystępują drużyny 3-osobowe.
2. Czas do namysłu i rozpoczęcia odpowiedzi wynosi 20 sekund.
3. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.

4. Decyzja prowadzącego jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca dla uczestników.

5. Każda drużyna otrzymuje trzy tzw. szanse. Zła odpowiedź lub brak odpowiedzi po upływie ustalonego czasu – to utrata szansy. W całej grze, z wyjątkiem I etapu, obowiązuje zasada, że utrata trzech szans oznacza odpadnięcie z gry.

## **Etapy gry:**

### **I etap – rozpoczęcie gry**

Drużyny mają po trzy szanse. Każdej drużynie prowadzący zadaje dwa pytania. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak – drużyna traci jedną szansę. Dwa błędy eliminują uczestników z gry. Ci, którzy odpowiedzieli na co najmniej jedno pytanie, przechodzą dalej.

### **II etap**

W tym etapie każda z drużyn ma tyle szans, ile zachowała w I etapie. Gracze, po udzieleniu poprawnej odpowiedzi, wskazują drużynę do następnego pytania.

Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszej w kolejności drużyny. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje następne pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. Jeżeli wskazana drużyna nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal drużyna, która ostatnia udzieliła prawidłowej odpowiedzi. II etap trwa do chwili, kiedy pozostają trzy drużyny.

### **III etap – finał**

Do III etapu przechodzą trzy drużyny, które:

- dostają po trzy nowe szanse,
- dostają po tyle punktów, ile szans zachowali po dwóch etapach (czyli maksymalnie mogą dostać trzy punkty).

Trzy błędne odpowiedzi lub ich brak – powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). W tym etapie w puli jest 25 pytań.

### **Etap III dzieli się na dwie części:**

#### **I część**

Prowadzący zadaje pytania wszystkim drużynom. Która pierwsza się zgłosi i poprawnie odpowie na pytanie, otrzymuje punkt. Zawodnicy mogą zgłaszać się podczas odczytywania pytania, jednak po zgłoszeniu się do odpowiedzi prowadzący odczytuje pytanie do końca i wtedy zaczyna się pomiar czasu. Zła odpowiedź lub jej brak po zgłoszeniu – to strata szansy. Jeżeli żadna z drużyn nie zgłosi się do odpowiedzi w ciągu 15 sekund od momentu zadania pytania – wówczas nikt nie traci szansy.

## **II część**

Drużyna, która udzieliła dobrej odpowiedzi, może wskazać inną drużynę lub sama odpowiadać na kolejne pytanie. Za dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 punkt, a przy wskazaniu na siebie 2 punkty. Za odpowiedź błędną lub jej brak w ustalonym czasie - następuje strata jednej szansy i kolejnego pytanego wskazuje drużyna, która uprzednio udzieliła dobrej odpowiedzi. W przypadku gdy drużyna wskazała na siebie i nie odpowiedziała, prowadzący kieruje pytanie do wszystkich i odpowiada ten, kto pierwszy się zgłosi. Jeżeli odpowiedź jest poprawna, drużyna, która jej udzieliła, ma znów możliwość wyboru – albo odpowiada sama, albo wskazuje inną drużynę.

## **Zakończenie**

Zakończenie gry następuje w takich przypadkach:

1. Zostaje jedna drużyna i ona wygrywa, bez względu na liczbę punktów.
2. Kończy się pula 25 pytań. Zawodnikom dolicza się po 1 punkcie za każdą zachowaną szansę. W tym momencie ustalony jest ostateczny wynik. Wygrywa ta drużyna, która zgromadziła najwięcej punktów. Jeżeli dwie lub trzy drużyny mają tę samą liczbę punktów, organizator zastrzega sobie prawo wyłonienia jednego zwycięzcy lub podziału nagród.

## **Zasady uczestnictwa dla szkoły gimnazjalnej i średniej:**

- a) Turniej przeznaczony jest dla uczniów szkół ponadpodstawowych
- b) Do turnieju przystępują drużyny 3-osobowe
- c) Na Turniej zapraszamy 10-osobową reprezentację szkoły, która będzie dopingowała swojego zawodnika

## **Termin i miejsce:**

Konkurs odbędzie się **8 października 2018 r. o godz.10.00** w auli Zespołu Szkół Technicznych, ul. Wojska Polskiego 7.

## **Przebieg turnieju dla szkół ponadpodstawowych**

### **Zasady ogólne**

1. Szkoła przystępująca do turnieju może zgłosić trzech zawodników.
2. Czas do namysłu i rozpoczęcia odpowiedzi wynosi 20 sekund.
3. W przypadku złej odpowiedzi prowadzący podaje poprawną.
4. Decyzja prowadzącego jest jednoznaczna, ostateczna i wiążąca dla uczestników.
5. Każda drużyna otrzymuje trzy tzw. szanse. Zła odpowiedź lub brak odpowiedzi po upływie ustalonego czasu – to utrata szansy. W całej grze, z wyjątkiem I etapu, obowiązuje zasada, że utrata trzech szans oznacza odpadnięcie z gry.

### **Etapy gry:**

#### **I etap – rozpoczęcie gry**

Drużyny mają po trzy szanse. Każdej drużynie prowadzący zadaje dwa pytania. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak – drużyna traci jedną szansę. Dwa błędy eliminują uczestników z gry. Ci, którzy odpowiedzieli na co najmniej jedno pytanie, przechodzą dalej.

#### **II etap**

W tym etapie każda z drużyn ma tyle szans, ile zachowała w I etapie. Gracze, po udzieleniu poprawnej odpowiedzi, wskazują drużynę do następnego pytania.

Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszej w kolejności drużyny. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje następne pytania kolejnym graczom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. Jeżeli wskazana drużyna nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a wskazuje nadal drużyna, która ostatnia udzieliła prawidłowej odpowiedzi. II etap trwa do chwili, kiedy pozostają trzy drużyny

### **III etap – finał**

Do III etapu przechodzą trzy drużyny, które:

- dostają po trzy nowe szanse,
- dostają po tyle punktów, ile szans zachowali po dwóch etapach (czyli maksymalnie mogą dostać trzy punkty).

Trzy błędne odpowiedzi lub ich brak – powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). W tym etapie w puli jest 25 pytań.

#### **Etap III dzieli się na dwie części:**

##### **I część**

Prowadzący zadaje pytania wszystkim drużynom. Która pierwsza się zgłosi i poprawnie odpowie na pytanie, otrzymuje punkt. Zawodnicy mogą zgłaszać się podczas odczytywania pytania, jednak po zgłoszeniu się do odpowiedzi prowadzący odczytuje pytanie do końca i wtedy zaczyna się pomiar czasu. Zła odpowiedź lub jej brak po zgłoszeniu – to strata szansy. Jeżeli żadna z drużyn nie zgłosi się do odpowiedzi w ciągu 15 sekund od momentu zadania pytania – wówczas nikt nie traci szansy.

##### **II część**

Drużyna, która udzieliła dobrej odpowiedzi, może wskazać inną drużynę lub sama odpowiadać na kolejne pytanie. Za dobrą odpowiedź drużyna otrzymuje 1 punkt, a przy wskazaniu na siebie 2 punkty. Za odpowiedź błędną lub jej brak w ustalonym czasie - następuje strata jednej szansy i kolejnego pytanego wskazuje drużyna, która uprzednio udzieliła dobrej odpowiedzi. W przypadku gdy drużyna wskazała na siebie i nie odpowiedziała, prowadzący kieruje pytanie do wszystkich i odpowiada ten, kto pierwszy się zgłosi. Jeżeli odpowiedź jest poprawna, drużyna, która jej udzieliła, ma znów możliwość wyboru – albo odpowiada sama, albo wskazuje inną drużynę.

##### **Zakończenie**

Zakończenie gry następuje w takich przypadkach:

1. Zostaje jedna drużyna i ona wygrywa, bez względu na liczbę punktów.
2. Kończy się pula 25 pytań. Zawodnikom dolicza się po 1 punkcie za każdą zachowaną szansę. W tym momencie ustalony jest ostateczny wynik. Wygrywa ta drużyna, która zgromadziła najwięcej punktów. Jeżeli dwie lub trzy drużyny mają tę samą liczbę punktów, organizator zastrzega sobie prawo wyłonienia jednego zwycięzcy lub podziału nagród

**TURNIEJ MA CHARAKTER ZABAWOWY I SKUPIONY JEST NA  
POGŁĘBIANIU WIEDZY O JANIE PAWLE II.**

## **IV TURNIEJ WIEDZY O JANIE PAWLE II**

**z okazji obchodów XVIII Dnia Papieskiego w Puławach**

**„Promieniowanie Ojcostwa”**

**05-21 października 2018 r.**

### **KARTA ZGŁOSZENIA / SZKOŁA PODSTAWOWA**

**(PROSIMY WYPEŁNIAĆ DRUKOWANYMI LITERAMI)**

**Nazwa i adres szkoły**

.....

**Imiona i nazwiska uczniów**

1. ....

2. ....

3. ....

.....  
(Podpis opiekuna/katechety\*)

Kartę zgłoszenia należy dostarczyć w nieprzekraczalnym terminie do 4 października 2018 r. do Pani Renaty Szczyppy w POK „Dom Chemika”, ul. Wojska Polskiego 4 w Puławach. Zgłoszenia dostarczone po terminie nie biorą udziału w konkursie. Informacje o kolejności występowania będzie można uzyskać w POK „Dom Chemika” tel.: (081) 887-96-01 i na stronie [www.rodzina.pulawy.pl](http://www.rodzina.pulawy.pl) oraz na FB

\*zaznaczyć w przypadku katechetów

# IV TURNIEJ WIEDZY O JANIE PAWLE II

z okazji obchodów XVIII Dnia Papieskiego w Puławach

„Promieniowanie Ojcostwa”

05-21 października 2018 r.

## KARTA ZGŁOSZENIA / SZKOŁA ŚREDNIA

**(PROSIMY WYPEŁNIAĆ DRUKOWANYMI LITERAMI)**

**Nazwa i adres szkoły**

.....

**Imiona i nazwiska uczniów**

1. ....

2. ....

3. ....

.....  
(Podpis opiekuna/katechety\*)

Kartę zgłoszenia należy dostarczyć w nieprzekraczalnym terminie do 4 października 2018 r. do Pani Renaty Szczypy w POK „Dom Chemika”, ul. Wojska Polskiego 4 w Puławach. Zgłoszenia dostarczone po terminie nie biorą udziału w konkursie. Informacje o kolejności występowania będzie można uzyskać w POK „Dom Chemika” tel.: (081) 887-96-01 i na stronie [www.rodzina.pulawy.pl](http://www.rodzina.pulawy.pl) oraz na FB

\*zaznaczyć w przypadku katechetów

**IV TURNIEJ WIEDZY O JANIE PAWLE II**  
**z okazji obchodów XVIII Dnia Papieskiego w Puławach**  
**„Promieniowanie Ojcostwa”**  
**05-21 października 2018 r.**

**OŚWIADCZENIE RODZICA**

(wypełnia rodzic w przypadku udziału dziecka w konkursie)

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego dziecka zawartych w karcie uczestnika do potrzeb niezbędnych dla celów Konkursu (w rozumieniu Ustawy z dn.29 sierpnia 1997r. O ochronie danych osobowych, Dz.U z 1997r Nr 133. poz.883), organizowanego przez Stowarzyszenie „Rodzina” z siedzibą przy ul. Piramowicza 12, 24-100 Puławy, zwanym później ADO (Administrator Danych Osobowych).

Oświadczam, że zostałem(am) poinformowany przez ADO i przyjmuję do wiadomości, iż:

- 1) Dane osobowe podane w karcie uczestnika będą przetwarzane wyłącznie w celu uczestnictwa w konkursie.
- 2) Mam prawo dostępu do swoich danych, ich poprawiania oraz usuwania.
- 3) Podanie danych jest dobrowolne, aczkolwiek odmowa ich podania jest równoznaczna z brakiem możliwości uczestnictwa w konkursie.

Data:.....

(czytelne imię i nazwisko rodzica)